

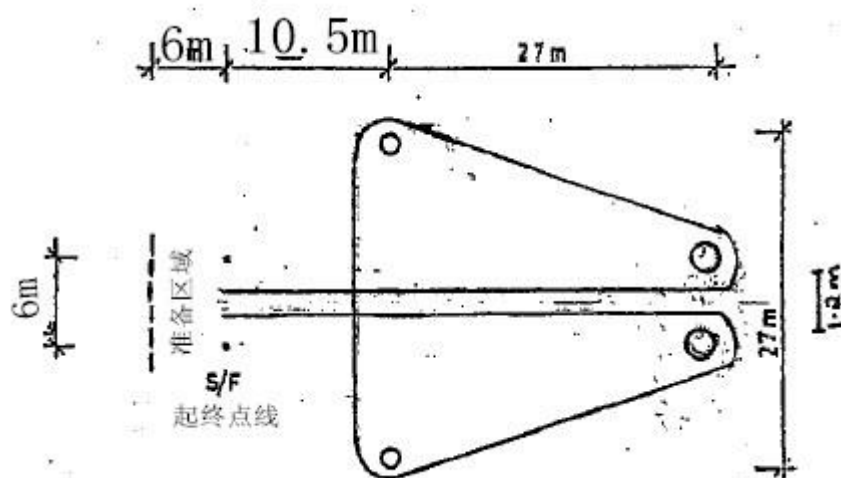
## 附件 2：各项马术比赛方法

赛事名称：绕桶赛（Half Hitch）

场地设施：

1. 4 个 200 升的汽油桶
2. 4 个用来标记起终点线和边界线的雪糕筒

设施摆放：如图（27 米的两桶间距是从桶的外侧边量起，1.2 米的两桶间距是从桶的内侧边量起）



比赛方法：

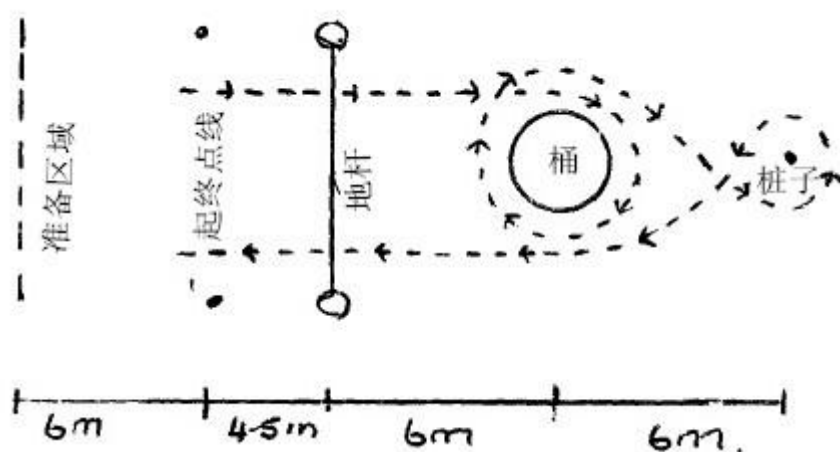
比赛开始，参赛者按线路图可选择顺时针或逆时针进行。路线错误可及时更正，不算淘汰。速度最快的为获胜者。（比赛时可用 30 厘米以内的马鞭）

## 赛事名称：绕桶过地杆赛（Drum and Peg）

### 场地设施：

1. 1 个 200 升的桶
2. 1 个地杆（地杆至少 75 毫米直径，地杆离地面高度 20 厘米，不得超过 30 厘米）和支持地杆的架子或小桶
3. 1 个桩子
4. 4 个用来标记起终点线和边界线的雪糕筒

设施摆放：如图



### 比赛方法：

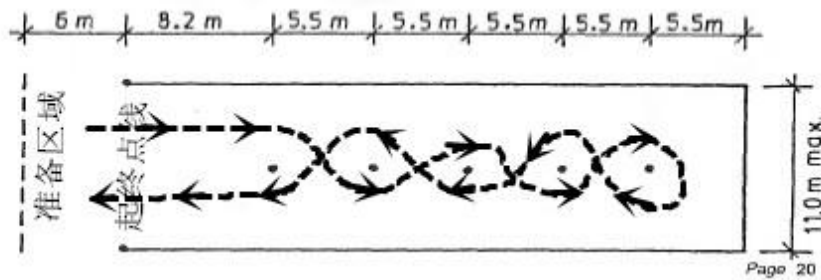
按线路图行进，走错路线可以及时更正，不算淘汰。速度最快的为获胜者。（比赛时可用 30 厘米以内的马鞭）

**赛事名称：穿桩赛（Bending Race）**

**场地设施：**

1. 5 个桩子
2. 12 个用来标记起终点线和边界线的雪糕筒

**设施摆放：**如图（边界线要画出来，如图上的实线）



**比赛方法：**

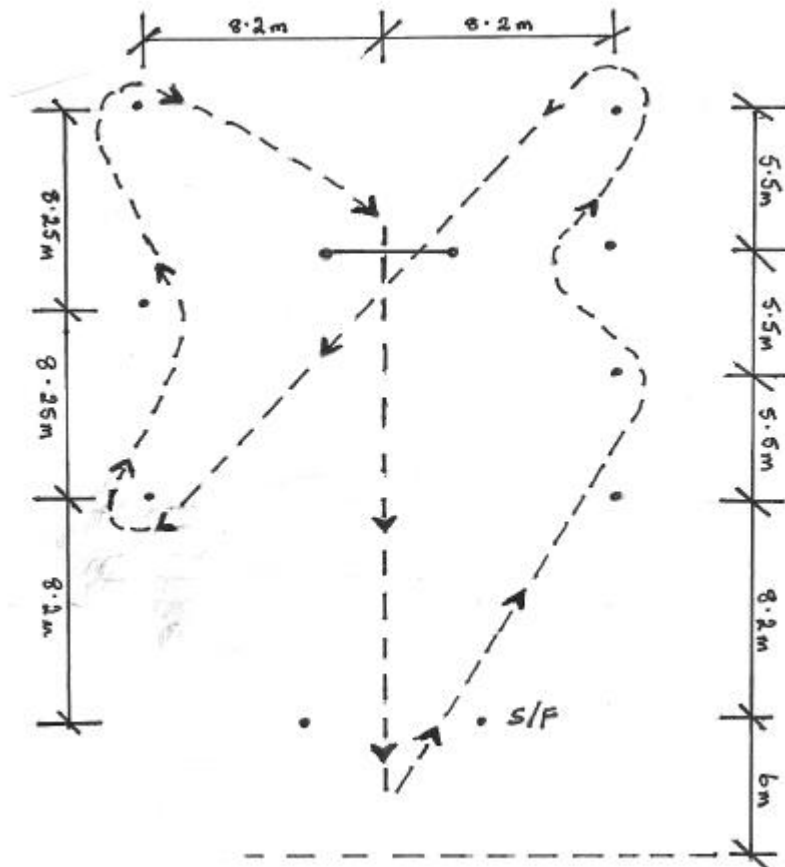
按上图规定路线进行（必须从第一个桩的左侧开始），速度最快的为获胜者。（比赛时可用 30 厘米以内的马鞭）

## 赛事名称：穿桩过地杆赛（Scudda Ho）

### 场地设施：

1. 7 个桩子
2. 1 个地杆和支撑地杆的架子（地杆离地面的距离是 20 厘米）
3. 4 个用来标记起终点线和边界线的雪糕筒

设施摆放：如图（S/F 代表起终点线，起终点线到下面虚线的部分为准备开始区域）



### 比赛方法：

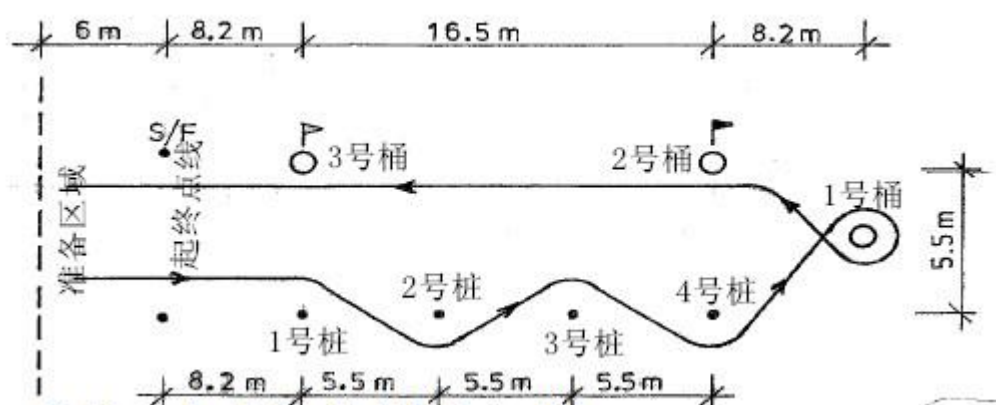
按路线图行进，速度最快的为获胜者。（比赛时可用 30 厘米以内的马鞭）

## 赛事名称：穿桩绕桶捡小旗赛（Bend Bar Aft Race）

### 场地设施：

1. 4 个桩子
2. 2 个 2 升大小的装满沙子的盒子（用来插旗子）
3. 3 个 200 升的桶
4. 2 个小旗（旗子是手柄总长度约 25 厘米，旗子可以是方形的（10 厘米\*10 厘米），也可以是三角形的（侧边大约 10 厘米）
5. 4 个用来标记起终点线和边界线的雪糕筒

**设施摆放：**如图（把两个装满沙子的盒子分别放在 2 号和 3 号桶上，把两个小旗分别插在两个盒子里）



### 比赛方法：

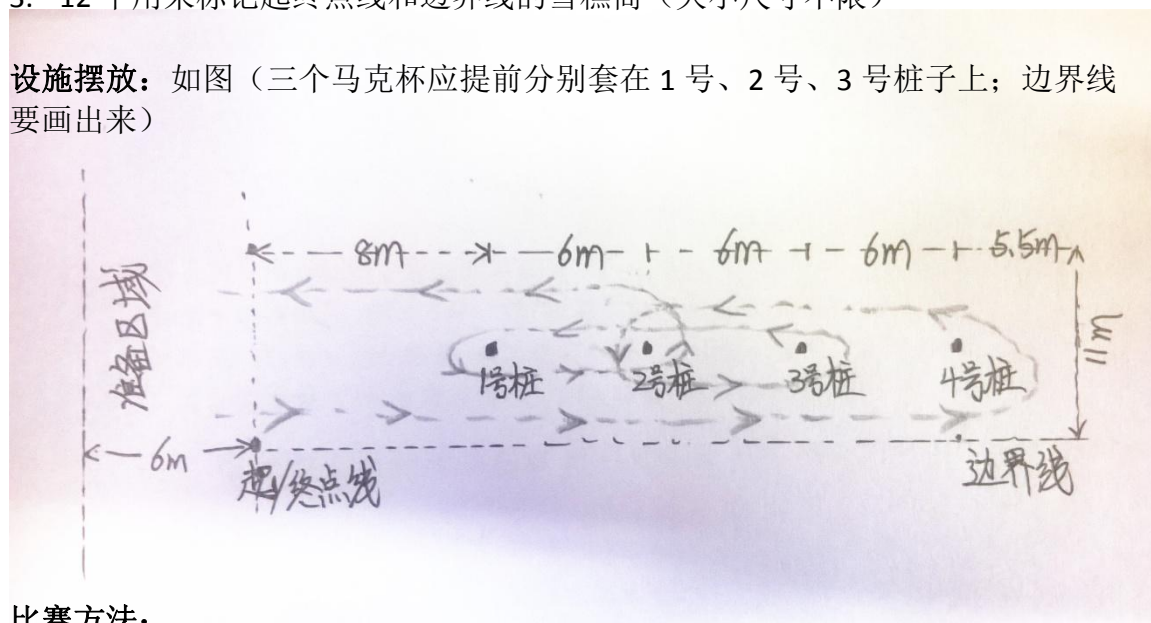
参赛者按路线行进到 2 号桶时取下小旗继续行进，行进到 3 号桶时把手里的小旗插进 3 号桶，并取下 3 号桶里原来 的小旗，冲回终点。速度最快的为获胜者。  
（比赛时可用 30 厘米以内的马鞭）

## 赛事名称：3 个马克杯（3 Mug Race）

### 场地设施：

1. 4 根 1.4 米高的桩子（可以用 PVC 管）
2. 3 个可以套在桩子上的马克杯（可用无柄塑料杯或其他不易碎材质的杯子）
3. 12 个用来标记起终点线和边界线的雪糕筒（大小尺寸不限）

设施摆放：如图（三个马克杯应提前分别套在 1 号、2 号、3 号桩子上；边界线要画出来）



### 比赛方法：

比赛开始（参赛者可自行选择从桩子左侧开始还是右侧开始），参赛者骑马从 3 号桩子上取下马克杯并将此杯套在 4 号桩子上；接着从 2 号桩子上取下马克杯并将此杯套在 3 号桩子上；再从 1 号桩子上取下马克杯并将此杯套在 2 号桩子上；最后冲回终点。速度最快的为获胜者。（比赛时可用 30 厘米以内的马鞭）